

BALLPICKER

Gebruikshandleiding



Nederlandstalige versie

Lees deze gebruikshandleiding aandachtig alvorens de **BALLPICKER** in gebruik te nemen.

BELROBOTICS 
THE GRASS MASTERS

Inhoud

1.	Richtlijnen & Pictogrammen	4
2.	Inleiding.....	5
3.	Technische kenmerken	5
4.	Algemene werking	6
5.	Eerste ingebruikneming	8
I.	Batterijen Opladen	8
II.	Instellen van de Parameters & Opties	8
III.	Starten/Stoppen van de Ballpicker	10
A.	Starten van de Ballpicker :.....	10
B.	Stoppen van de Ballpicker :.....	10
6.	Gebruik.....	11
I.	Bedieningspaneel	11
II.	Menu	12
A.	Indeling van het menu	12
B.	Gegevens.....	13
•	Statistieken.....	13
•	Historiek	13
•	Versie, ...	15
•	Serienummer, ...	15
C.	Instellingen	15
•	Geprogrammeerde Rustperiodes	16
•	Klok	17
•	Nieuwe Code	17
•	Taal	18
•	Zie Debug	18
•	Opties.....	18
•	Rustperiodes schrappen	22
III.	Bieptonen & Displayberichten	22
7.	Onderhoud	24
I.	Dagelijks onderhoud	24
II.	Jaarlijks onderhoud	24
8.	Installatie.....	24
9.	Problemen en Oplossingen	25

1. RICHTLIJNEN & PICTOGRAMMEN

De automatische golfballenrapper BALLPICKER is met een maximale veiligheid voor de gebruiker ontworpen.

Zodra het sonarsysteem de aanwezigheid van personen of voorwerpen in de onmiddellijke nabijheid van de BALLPICKER detecteert, vertraagt de BALLPICKER meteen. Bij het minste contact met een hindernis stopt de BALLPICKER onmiddellijk en verandert automatisch van rijrichting.

In tegenstelling tot andere onderhoudsmachines voor golfterreinen werkt de BALLPICKER veilig en nagenoeg geluidloos. Niettemin dient u als gebruiker tijdens het gebruik van de BALLPICKER enkele belangrijke gebruiks- en veiligheidsrichtlijnen in acht te nemen.

Respecteer dan ook nauwgezet de hieronder beschreven richtlijnen.



Lees deze gebruikshandleiding aandachtig en zorg ervoor dat u alle informatie goed begrijpt alvorens uw BALLPICKER in gebruik te nemen.



Een verkeerd gebruik van deze automatische golfballenrapper kan risico's voor de gebruiker inhouden. Respecteer altijd nauwgezet de gebruiks- en veiligheidsrichtlijnen met het oog op een optimaal en veilig gebruik van de BALLPICKER.



Let erop dat u tijdens de werking van de BALLPICKER nooit met uw handen en voeten in de buurt van de rotatierol en de onderzijde van de afdekkap komt. Leg niets op de BALLPICKER.



Laat een BALLPICKER nooit werken op een golfterrein waar zich kinderen, dieren of personen bevinden die er niet van op de hoogte zijn gebracht dat er een BALLPICKER op het golfterrein aan het werken is. Laat de BALLPICKER altijd autonoom werken.



Gebruik geschikte veiligheidshandschoenen indien u aan de BALLPICKER dient te werken.



Ga nooit op de BALLPICKER zitten of staan.



Zet de BALLPICKER altijd uit alvorens u het toestel wil verplaatsen (zet de hoofdschakelaar op OFF en neem de BALLPICKER op een geschikte plaats vast).



Sproei geen water op de BALLPICKER, reinig de BALLPICKER nooit met water en richt nooit een hogedruk-waterstraal op de BALLPICKER. Laat de BALLPICKER nooit werken wanneer de automatische sproei-installatie van uw golfterrein is ingeschakeld.

2. INLEIDING

De BALLPICKER is een volautomatische golfballenraper en wordt ingezet voor het verzamelen van golfballen op golfterreinen met een oppervlakte tot 2 hectare. De BALLPICKER verzamelt de golfballen ononderbroken en volledig autonoom en werkt op een terrein dat vooraf dient te worden afgebakend met een elektrische begrenzingsdraad. Deze begrenzingsdraad wordt ondergronds aangebracht en is van een beschermende kabelmantel voorzien.

De BALLPICKER werkt volgens een willekeurig patroon. Dank zij het ingebouwde sonarsysteem en verschillende sensoren past de BALLPICKER zijn rijrichting aan zodra er een hindernis wordt gedetecteerd. Zodra de batterijen leeg zijn of een maximum van 250 golfballen is opgeraapt, keert de BALLPICKER automatisch naar zijn oplaadstation terug om er zich op te laden of de opgeraapte golfballen in de opvangbak af te laden.

De BALLPICKER is met de meest recente spitstechnologie ontworpen. De elektronica en informatica aan boord van de BALLPICKER zorgen voor een real time-verwerking van alle door de verschillende op de BALLPICKER aanwezige sensoren geleverde informatie en garanderen zo een optimale werking.

3. TECHNISCHE KENMERKEN

BALLPICKER	
Aandrijving	2 wielmotoren zonder koolstofborstel / vermogen 125 W
Werksnelheid	1 m/s of 0,3 m/s bij detectie van een hindernis
Carrosserie	In polyester en bestendig tegen de impact van golfballen
Energie	Accupack NiCd 24 V, capaciteit 15 Ah
Afmetingen	Lengte 130 cm - Breedte 120 cm - Hoogte 50 cm
Gewicht	60 kilo (met lege verzamelbak)
Opraapbreedte	100 cm
Oplaadstation	
Transformator	230 V~ / 15 V~
Laadcontact	30 V wisselstroom
Begrenzingsdraad	0,5 V, 50 mA
Gemiddeld equivalent verbruik	500 kWh/jaar

4. ALGEMENE WERKING

Bij het verzamelen van de golfballen beweegt de BALLPICKER volgens een willekeurig patroon over het golfterrein. Zodra de BALLPICKER in een zone met een groot aantal golfballen komt, zal de BALLPICKER langer binnen deze zone blijven om zoveel mogelijk golfballen op te rapen.

De BALLPICKER is voorzien van een sonar en verschillende schoksensoren die de BALLPICKER laten vertragen, achteruitjagen en van richting veranderen zodra er een hindernis met een minimale hoogte van 50 cm en een minimale diameter van 10 cm wordt geraakt of gedetecteerd.

Zodra de verzamelbak van de BALLPICKER vol is of de batterijen bijna leeg zijn, keert de BALLPICKER onmiddellijk via de begrenzingsdraad terug om automatisch de batterijen bij het oplaadstation op te laden of de golfballen af te laden.

Indien de batterijen na het afladen van de golfballen in de opvangbak nog voldoende energie over hebben, gaat de BALLPICKER onmiddellijk opnieuw aan het werk. Indien de batterijen evenwel nagenoeg leeg zijn, zal de BALLPICKER zich na het afladen van de golfballen eerst opnieuw volledig opladen alvorens automatisch weer aan de slag te gaan.

Indien de golfballenteller van de BALLPICKER vaststelt dat er geen of nog maar weinig golfballen meer op te rapen zijn, keert de BALLPICKER voor een langere oplaadbeurt naar het oplaadstation terug alvorens nadien opnieuw automatisch het golfterrein op te gaan.

PLAN VAN EEN GOLFTERREIN

5. EERSTE INGEBRUIKNEMING

I. BATTERIJEN OPLADEN

De BALLPICKER wordt met een beperkt opgeladen batterij geleverd en dient dus vóór de eerste ingebruikneming volledig te worden opgeladen. Daarvoor gaat u als volgt te werk: zet de hoofdschakelaar van de BALLPICKER op "ON", zet de BALLPICKER manueel in het oplaadstation en laat de BALLPICKER vervolgens 2 uur lang opladen.

Voor elke werkcyclus van 3 uur heeft de BALLPICKER een oplaadbeurt van ongeveer 1u30 nodig. Opgelet : deze oplaadduur kan al naargelang van de buitentemperatuur en het aantal opgeraapte golfballen variëren.

Indien de BALLPICKER na een oplaadbeurt van 1u30 na minder dan 15 minuten stilvalt, dient u de batterij te controleren en indien nodig te vervangen. Hiervoor kan u bij uw dealer terecht.

Manueel opladen van de BALLPICKER

- 1 Zet de hoofdschakelaar van de BALLPICKER op "ON".
- 2 Druk op toets "ON" op het bedieningspaneel.
- 3 Plaats de BALLPICKER manueel op het oplaadstation.
- 4 Laat de batterijen 2 uur lang opladen.
- 5 Verwijder de BALLPICKER vervolgens uit het oplaadstation.
- 6 Druk op "C" om het alarmsignaal "Ladingverlies" uit te schakelen.
- 7 Druk op "ON" op het bedieningspaneel en sluit de afdekkap.



OPGELET

OPGELET

OPGELET

Schakel de BALLPICKER nooit aan of uit zolang het toestel in het oplaadstation zit. Zo vermijdt u beschadiging van de batterijen (in dit geval vervalt de garantie op de batterijen).



II. INSTELLEN VAN DE PARAMETERS & OPTIES

De parameters en opties van de BALLPICKER worden in de fabriek op standaardwaarden ingesteld. Na de installatie en vóór de eerste ingebruikneming van de BALLPICKER dient u enkele parameters en opties aan te passen en/of aan te vinken.

De taal op de display, het aantal meter begrenzingsdraad, de terugkeerrichting naar het oplaadstation, het aantal oplaadstations, het type oplaadstation... : met een correcte instelling van deze opties en parameters zal de werking van uw BALLPICKER optimaal op de indeling van uw golfterrein zijn afgestemd.

Uw erkende Belrobotics-installateur zal u graag helpen bij de configuratie van uw BALLPICKER.

III. STARTEN/STOPPEN VAN DE BALLPICKER

A. Starten van de Ballpicker :

- Open de afdekkap van de BALLPICKER.
- Zet de hoofdschakelaar op "ON".



- Druk op de rode toets "ON" op het bedieningspaneel. De display licht op.



- Druk nogmaals op de rode toets "ON" op het bedieningspaneel. De display knippert nu.
- Sluit nu de afdekkap binnen de 8 seconden. De BALLPICKER start en gaat aan de slag op het golfterrein.

B. Stoppen van de Ballpicker :

Om de BALLPICKER te stoppen, is het voldoende de afdekkap te openen. Een sensor detecteert dat u de kap opent en stopt automatisch de wielmotoren.

6. GEBRUIK

I. BEDIENINGSPANEEL

Het bedieningspaneel omvat in totaal 17 toetsen : 10 cijfertoetsen en 7 functietoetsen.

- "**0-9**": Met deze toetsen kan u cijfers ingeven.
- "**F1**": Met deze toets kan u de BALLPICKER naar het oplaadstation laten terugkeren. Zodra de batterij opnieuw is opgeladen, gaat de BALLPICKER automatisch opnieuw aan de slag.
- "**F2**": Deze toets heeft 2 functies. U kan ermee opwaarts scrollen in de menu's en submenu's en u kan er de BALLPICKER mee naar zijn oplaadstation laten terugkeren om er te blijven, d.w.z. de BALLPICKER zal zijn batterijen opnieuw laden, maar vervolgens niet automatisch opnieuw op pad gaan.
- "**F3**": Met deze toets kan u neerwaarts scrollen in de menu's en submenu's. Deze toets omvat tevens de functie 'Zie Debug' voor uw Belrobotics-dealer.
- "**#**": Met deze toets krijgt u toegang tot de menu's en submenu's.
- "**C**": Met deze toets kan u terugkeren naar vorige punten in de menu's en submenu's.
- "**★**": Deze toets wordt gebruikt om de code van de BALLPICKER in te voeren en de rustdagen te selecteren.
- "**On**": Met deze toets kan u de BALLPICKER aan- en uitzetten.



II. MENU

A. Indeling van het menu

Indeling van het Menu

Menu

Gegevens

Statistieken

S0 : Werktijd in minuten

S1 : Oplaatijd in minuten

S2 : Totaal aantal cycli

S3 : Afstand linkerwiel in meter

S4 : Afstand rechterwiel in meter

S5 : Laatste capaciteit geladen

S6 : Laatste capaciteit ongeladen

S7 : Rustperiode in minuten

Historiek

Versie

Serienummer

Instellingen

Geprogrammeerde rustperiodes

Periode1

Periode2

Periode3

Periode4

Klok

Nieuwe Code

Taal

Engels

Frans

Nederlands

Duits

Italiaans

Spaans

Zie Debug

Opties

000 : MultiSta

001 : Opladen

002 : StatBlijven

003 : DemoMode

004 : StilLaden

005 : OpenLade

006 : MultiBP

007 : RolNeer

008 : FaseOmk

009 : BalAfladen

010 : Tegenwijzer

011 : Keer2richt

012 : ModeKopSt

013 : KeerStatU

Annulatie geprogrammeerde rust

#

-

- # -

- # - # - F3

- # - # - F3 - F3

- # - # - F3 - F3 - F3

- # - # - F3 - F3 - F3 - F3

- # - # - F2 - F2 - F2

- # - # - F3 - F2

- # - # - F2

- # - F3 -

- # - F3 - F3 -

- # - F2 -

- F3

- F3 -

- F3 - # -

- F3 - # - # - F3

- F3 - # - # - F3 - F3

- F3 - # - # - F2

- F3 - # - F3

- F3 - # - F3 - F3

- F3 - # - F3 - F3 - F3

- F3 - # - F3 - F3 - F3 -

- F3 - # - F3 - F3 - F3 - # - F3

- F3 - # - F3 - F3 - F3 - # - F3 - F3

- F3 - # - F3 - F3 - F3 - # - F3 - F3 - F3

- F3 - # - F3 - F3 - F3 - # - F2 - F2

- F3 - # - F3 - F3 - F3 - # - F2

- F3 - # - F2 - F2 - F2

- F3 - # - F2 - F2

- F3 - # - F2 - F2 -

- F3 - # - F2 - F2 - # - F3

- F3 - # - F2 - F2 - # - F3 - F3

- F3 - # - F2 - F2 - # - F3 - F3 - F3

- F3 - # - F2 - F2 - # - F3 - F3 - F3 - F3

- F3 - # - F2 - F2 - # - F3 - F3 - F3 - F3 - F3

- F3 - # - F2 - F2 - # - F3 - F3 - F3 - F3 - F3 - F3

- F3 - # - F2 - F2 - # - F3 - F3 - F3 - F3 - F3 - F3 - F3

- F3 - # - F2 - F2 - # - F2 - F2 - F2 - F2 - F2 - F2

- F3 - # - F2 - F2 - # - F2 - F2 - F2 - F2 - F2

- F3 - # - F2 - F2 - # - F2 - F2 - F2 - F2

- F3 - # - F2 - F2 - # - F2 - F2 - F2

- F3 - # - F2 - F2 - # - F2 - F2

- F3 - # - F2 - F2 - # - F2

- F3 - # - F2

B. Gegevens

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op #

In dit menu vindt u alle basisinformatie van de BALLPICKER. Het serienummer van de hoofdprintplaat, de softwareversie, de statistieken en de historiek van de door de BALLPICKER uitgevoerde handelingen. De indeling van de 4 submenu's van het menu "GEGEVENS" vindt u hieronder.

- **STATISTIEKEN**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - #.

In deze tabel staan de codes van de verschillende statistieken en de betekenis ervan.

Statistieken	
S0	Werktijd in minuten
S1	Oplaadtijd in minuten
S2	Totaal aantal cycli (opladen batterijen + werken)
S3	Afstand linkerwiel in meters
S4	Afstand rechterwiel in meters
S5	Laatste capaciteit geladen
S6	Laatste capaciteit ongeladen
S7	Rustperiode in minuten

- **HISTORIEK**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - # - F3 - #.

Historiek	
RS	Terugkeer naar het oplaadstation
Tc	De BALLPICKER begint te werken
Ct	Begin opladen batterij
Rc	Rustmodus in oplaadstation
--> U	De gebruiker opent de afdekkap
--> Go	BALLPICKER start automatisch
On	Inschakelen

- -	Uitschakelen
AI	Veiligheidsstop
Cs	Koppeling aan oplaadstation
AR	Ontkoppeling van oplaadstation
NP	Update van het programma van de BALLPICKER

In deze tabel staan de codes en betekenissen van de verschillende handelingen die de BALLPICKER registreert. Het geheugen heeft een capaciteit van 992

handelingen. Dit submenu is voornamelijk bestemd voor uw installateur.

- **VERSIE,**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - # - F3 – F3 - #.

In dit submenu vindt u de versie van het sturingsprogramma van de BALLPICKER.

- **SERIENUMMER,**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - # - F2 - #.

In dit submenu vindt u het serienummer van de hoofdprintplaat.

C. Instellingen

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - F3.

Dit menu omvat 7 submenu's. Met het menu "INSTELLINGEN" kan u tal van parameters personaliseren en de werking van uw BALLPICKER nauwkeurig op de kenmerken van uw golfterrein afstemmen. De 7 submenu's worden hieronder toegelicht.

- **GEPROGRAMMEERDE RUSTPERIODES**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - F3 - #.

In dit submenu kan u tot 4 rustperiodes voor de BALLPICKER programmeren. Tijdens deze rustperiodes blijft de BALLPICKER in het oplaadstation.

- Zodra "GEPROGRAMMEERDE RUSTPERIODES" op de display verschijnt, drukt u op # - "RUSTPERIODE 1" - # - "UUR" - #.
- Voer nu met de toetsen 0 tot 9 eerst de begintijd van de rustperiode (uur en minuten) en vervolgens de eindtijd van de rustperiode (uur en minuten) in. Druk op # om de ingevoerde gegevens te bevestigen.
- Met de toetsen F2 & F3 kan u door de dagen van de week scrollen en met toets '★' kan u de dagen selecteren waarop u de BALLPICKER wenst te laten rusten. Druk op # om de ingevoerde gegevens te bevestigen.
- Zodra "RUSTPERIODE 2" op de display verschijnt, herhaalt u de hierboven beschreven stappen indien u nog een bijkomende rustperiode voor de BALLPICKER wenst in te stellen (het maximum aantal programmeerbare rustperiodes bedraagt 4).
- Zodra u de rustperiodes heeft geprogrammeerd, drukt u meermaals op "C" om naar de vermelding "MENU" op de display terug te keren.

Plage 1# : __ : __ → __ : __ ☐ Lu ☐ Ma ☐ Me ☐ Je ☐ Ve ☐ Sa ☐ Di
Plage 2# : __ : __ → __ : __ ☐ Lu ☐ Ma ☐ Me ☐ Je ☐ Ve ☐ Sa ☐ Di
Plage 3# : __ : __ → __ : __ ☐ Lu ☐ Ma ☐ Me ☐ Je ☐ Ve ☐ Sa ☐ Di
Plage 4# : __ : __ → __ : __ ☐ Lu ☐ Ma ☐ Me ☐ Je ☐ Ve ☐ Sa ☐ Di

- **KLOK**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - F3 - # - F3.

In dit submenu kan u de tijd en de datum op de display van de BALLPICKER instellen.

- Zodra "KLOK" op de display verschijnt, drukt u éénmaal op #.
- Stel nu met de toetsen 0 tot 9 het uur en de minuten in.
- Na de instelling van de tijd gaat de cursor automatisch naar het scherm voor de selectie van de dag. Gebruik de toetsen 1 tot 7 om de weekdag (maandag tot zondag) in te stellen.
- Druk op F3 om van het scherm voor de instelling van de weekdag over te schakelen naar het scherm voor de instelling van de datum. Gebruik de toetsen 0 tot 9 voor de instelling van de dag en het jaar. Druk op # om uw instelling te bevestigen.
- Nadat u de datum heeft ingegeven, drukt u meermaals op "C" om naar het scherm "MENU" terug te keren.

- **NIEUWE CODE**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - F3 - # - F3 - F3.

In dit submenu kan u de code van de BALLPICKER ingeven of wijzigen.

- Zodra "NIEUWE CODE" op de display verschijnt, drukt u éénmaal op #.
- Op de display verschijnt de vermelding " # - - - - ". Voer nu uw nieuwe 4-cijferige code in en druk vervolgens op # om uw instelling te bevestigen.
- Op de display verschijnt nu de vermelding " # DAGEN : 030 ". Dit betekent dat de BALLPICKER u om de 30 dagen zal vragen de code opnieuw in te voeren. Indien u deze termijn wil verlagen of verhogen, kan dit met de toetsen 0 tot 9. Bevestig vervolgens uw aanpassing met een druk op toets #.
- Indien u uw code wenst te wijzigen, zet u de display eerst op "NIEUWE CODE" en drukt u vervolgens éénmaal op #.
- Op de display verschijnt de vermelding " * - - - - ". Voer nu uw bestaande code in en bevestig met een druk op toets #.
- Op de display verschijnt nu de vermelding " # - - - - ". Voer nu uw nieuwe code in en bevestig met een druk op toets #. Voer vervolgens het aantal dagen in en bevestig met een druk op toets #.
- Indien u de code wenst te schrappen, voert u als nieuwe code '0000' in.

- **TAAL**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - F3 - # - F3 – F3 – F3.

In dit submenu kan u de taal van de tekst op de display van de BALLPICKER selecteren.

- Zodra "TAAL" op de display verschijnt, drukt u éénmaal op #.
- Kies vervolgens de gewenste taal met de toetsen F2 en/of F3 en bevestig uw keuze met een druk op toets #.
- Nadat u de gewenste taal heeft ingesteld, drukt u meermaals op toets "C" om naar het scherm met de vermelding "MENU" terug te keren.

- **ZIE DEBUG**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - F3 - # - F2 – F2 – F2.

In dit submenu kan u in plaats van de tijd technische gegevens oproepen die voor uw dealer belangrijk zijn.

- **OPTIES**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - F3 - # - F2 – F2.

Dit submenu omvat 14 opties. Deze opties kan uw dealer met toets "#" aanvinken (✓) of uitvinken (-) om uw BALLPICKER perfect op de indeling van uw golfterrein af te stemmen.

Wees voorzichtig bij het gebruik van dit submenu. De minste aanpassing kan voor een aanzienlijke wijziging van de werking van de BALLPICKER zorgen.

- Optie "O00 - MultiSta":

Vink de optie "Multi Station" aan indien u meerdere oplaadstations op het golfterrein installeert.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u éénmaal op "#". Vink vervolgens met toets "#" de optie "Multi Station" aan of uit.

O00 MultiSta : " - " : de BALLPICKER gaat zich enkel op zijn 'normaal' oplaadstation opladen.

O00 MultiSta : " ✓ " : de BALLPICKER gaat zich enkel op de in de optie 'Multi Station' geconfigureerde oplaadstations opladen.

- Optie "O01 - Opladen":

In deze optie kan u de BALLPICKER vragen rechtstreeks naar zijn oplaadstation terug te keren. Nadat de batterijen van de BALLPICKER opnieuw zijn opgeladen, zal de BALLPICKER evenwel automatisch opnieuw op pad gaan.

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op toets "F1".

O01 Opladen : " - " : de BALLPICKER blijft normaal werken.

O01 Opladen : " ✓ " : de BALLPICKER keert rechtstreeks naar zijn oplaadstation terug.

➤ Optie "O02 - StatBlijven":

In deze optie zal de BALLPICKER naar zijn oplaadstation terugkeren en er blijven, met andere woorden niet meer automatisch opnieuw het golfterrein opgaan.

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op toets "F2".

O02 StatBlijven : " - " : de BALLPICKER blijft normaal werken.

O02 StatBlijven : " √ " : de BALLPICKER keert rechtstreeks naar zijn oplaadstation terug en blijft er.

Om de BALLPICKER in het oplaadstation opnieuw op het golfterrein aan de slag te laten gaan, opent u de afdekkap, drukt u op F2 - # - ON en sluit u de afdekkap binnen de 8 seconden.

➤ Optie "O03 - DemoMode":

In de demomodus kan u de BALLPICKER laten rondrijden zonder dat de BALLPICKER zich daarbij richt op het signaal dat door de begrenzingsdraad wordt uitgezonden. Doordat de rotatierol van de BALLPICKER is opgetild, zal de BALLPICKER geen golfballen oprapen.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op " # - F3 - F3 - F3 ". Met toets " # " kan u deze optie vervolgens aan- of uitschakelen.

O03 DemoMode : " - " : de BALLPICKER werkt normaal.

O03 DemoMode : " √ " : de BALLPICKER rijdt rond zonder evenwel golfballen te verzamelen.

➤ Optie "O04 - StillLaden":

Voor het opladen in het oplaadstation kan u de BALLPICKER zo instellen dat u 2 bieptonen/seconde hoort die aangeven dat de BALLPICKER correct in het oplaadstation is ingekoppeld. U kan deze bieptonmodus ook uitschakelen indien u bij voorbeeld naaste burens niet wenst te storen.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op " # - F3 - F3 - F3 - F3 " en kan u met toets " # " deze bieptonoptie in- of uitschakelen.

O04 StillLaden : " - " : de BALLPICKER geeft 2 bieptonen/seconde tijdens het opladen van de batterijen.

O04 StillLaden : " √ " : de BALLPICKER geeft geen bieptonen tijdens het opladen van de batterijen.

Indien u de BALLPICKER manueel in het oplaadstation plaatst, zal u altijd 2 bieptonen/seconde horen, zelfs indien u optie 4 heeft aangevinkt. Met deze bieptonen geeft het oplaadstation aan dat de BALLPICKER niet in de automatische oplaadmodus staat en dus niet automatisch opnieuw aan de slag zal gaan.

➤ Optie "O05 - "OpenLade":

Met deze optie kan uw dealer eventuele tests op de motor van de golfballenlade van de BALLPICKER uitvoeren.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op " # - F3 - F3 - F3 - F3 - F3 " en kan u met toets " # " deze optie in- of uitschakelen.

O05 OpenLade : " - " : lade gesloten.

O05 OpenLade : " √ " : lade open.

➤ Optie "O06 - MultiBP":

Deze optie moet u verplicht selecteren zodra u meer dan 1 BALLPICKER op uw golfterrein laat werken.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op " # - F3 - F3 - F3 - F3 - F3 - F3 " en kan u met toets "#" deze optie in- of uitschakelen.

O06 MultiBP : " - " : configuratie 1 BALLPICKER.

O06 MultiBP : " √ " : configuratie met meer dan 1 BALLPICKER op het golfterrein.

➤ Optie "O07 - RolNeer":

Met deze optie kan uw dealer indien nodig tests op de voorste zuiger uitvoeren.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op " # - F3 - F3 - F3 - F3 - F3 - F3 - F3 " en kan u met toets "#" deze optie in- of uitschakelen.

O07 RolNeer : " - " : de verzamelrol is opgetrokken en de BALLPICKER raapt geen golfballen op.

O08 RolNeer : " √ " : de verzamelrol is neergelaten en de BALLPICKER kan golfballen oprapen.

➤ Optie "O08 - FaseOmk":

Deze optie is nuttig bij de eerste ingebruikneming van uw BALLPICKER. Met deze optie kan u de correcte fase kiezen bij de installatie van de begrenzingsdraad. Indien de BALLPICKER tijdens zijn werking achteruitrijdt, van richting verandert en een alarm "geblokkeerd op de begrenzingsdraad" afgeeft, dient u optie O08 aan te passen.

Deze optie is uitsluitend voorbehouden voor uw installateur.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op " # - F2 - F2 - F2 - F2 - F2 - F2 " en kan u met toets "#" deze optie in- of uitschakelen.

O08 FaseOmk : " - " : al naargelang van de installatie.

O08 FaseOmk : " √ " : al naargelang van de installatie.

➤ Optie "O09 - BalAfladen":

Met optie O09 kan u controleren of de BALLPICKER correct op zijn oplaadstation is ingekoppeld om er de verzamelde golfballen in de opvangbak af te laden. Indien de batterijen na het afladen van de golfballen nog voldoende opgeladen zijn, zal de BALLPICKER automatisch opnieuw aan de slag gaan.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op " # - F2 - F2 - F2 - F2 - F2 " en kan u met toets "#" deze optie in- of uitschakelen.

O09 Afladen : " - " : de BALLPICKER werkt normaal.

O09 Afladen : " √ " : de BALLPICKER keert naar zijn oplaadstation terug om er golfballen af te laden en gaat automatisch opnieuw aan de slag indien de batterijen nog voldoende zijn opgeladen.

➤ Optie "O10 - Tegenwijzer" :

In de modus "willekeurig" kan u de BALLPICKER met deze optie in wijzerzin of tegenwijzerzin naar zijn oplaadstation of liftsysteem laten terugkeren.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op "**# - F2 - F2 - F2 - F2**" en kan u met toets "**#**" deze optie in- of uitschakelen.

O10 Tegenwijzer : "**-**" : de BALLPICKER keert in wijzerzin naar zijn oplaadstation terug.

O10 Tegenwijzer : "**√**" : de BALLPICKER keert in tegenwijzerzin naar zijn oplaadstation terug.

Indien u de hiernavolgende optie O11 selecteert, wordt optie O10 uitgeschakeld.

➤ Optie "O11 - Keer2richt:

Met deze optie kan u de BALLPICKER zowel in wijzerzin als tegenwijzerzin naar zijn oplaadstation laten terugkeren en wordt optie O10 uitgeschakeld.

Opgelet : zodra u meer dan 1 BALLPICKER op uw golfterrein inzet, dienen alle BALLPICKERS in dezelfde richting naar het oplaadstation terug te keren. In dit geval zal u deze optie (terugkeren in zowel wijzerzin als tegenwijzerzin) dienen uit te vinken.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op "**# - F2 - F2 - F2**" en kan u met toets "**#**" deze optie in- of uitschakelen.

O11 Keer2richt : "**-**" : de BALLPICKER keert in slechts 1 richting naar het oplaadstation terug (deze richting is onder Optie 9 ingesteld).

O11 Keer2richt : "**√**" : de BALLPICKER keert in 2 richtingen naar het oplaadstation terug.

➤ Optie "O12 - ModeKopSt:

Indien de BALLPICKER zich binnen de actieradius van het oplaadstation bevindt en de lading van de batterijen aan de lage kant begint te liggen, zal de BALLPICKER zich meteen gaan opladen zonder eerst nog eens het volledige golfterrein rond te rijden.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op "**# - F2 - F2**" en kan u met toets "**#**" deze optie in- of uitschakelen.

O12 ModeKopSt : "**-**" : de BALLPICKER keert via de begrenzingsdraad naar het oplaadstation terug.

O12 ModeKopSt : "**√**" : de BALLPICKER keert rechtstreeks naar het oplaadstation terug indien hij zich binnen de actieradius van het oplaadstation bevindt en de lading van de batterijen vrij laag is komen te liggen.

Onder optie O12 houdt de BALLPICKER geen rekening met optie O13.

➤ Optie "O13 - KeerStatU":

Met deze optie kan u de BALLPICKER vragen zich via een afwijkend traject naar zijn oplaadstation te begeven. Deze optie kan nuttig zijn indien uw golfterrein een bijzondere indeling heeft. Indien u deze optie aanvinkt, zal de BALLPICKER voorbij het oplaadstation passeren alvorens een halve draai te maken en zich in het oplaadstation in te koppelen.

Indien u deze optie wenst te gebruiken, dient u optie O12 uit te vinken.

Zodra "OPTIES" op de display verschijnt, drukt u op " # - F2 " en kan u met toets "#" deze optie in- of uitschakelen.

O13 KeerStatU : " - " : de BALLPICKER keert via de begrenzingsdraad rechtstreeks naar zijn oplaadstation terug zonder daarbij eerst voorbij het oplaadstation te passeren.

O13 KeerStatU : " √ " : de BALLPICKER keert via een "U"-bocht naar zijn oplaadstation terug.

- **RUSTPERIODES SCHRAPPEN**

Zodra "MENU" op de display verschijnt, drukt u op # - F3 - # - F2.

In dit submenu drukt u op " #" om alle rustperiodes te schrappen. Automatisch schrapt u dan tevens de geselecteerde dagen in het menu "GEPROGRAMMEERDE RUSTPERIODES",

III. BIEPTONEN & DISPLAYBERICHTEN

Tijdens de verschillende handelingen van de BALLPICKER of het oplaadstation waarmee de begrenzingsdraad is verbonden, wordt de gebruiker via bieptonen of berichten op de display op de hoogte gehouden van de status van beide apparaten.

De eerste tabel hieronder geeft een overzicht van de verschillende bieptonen van de BALLPICKER.

Bieptonen van de Ballpicker	
1 lange biepton	Verkeerde handeling op het bedieningspaneel
1 korte biepton	U heeft op een toets op het bedieningspaneel gedrukt
2 lange bieptonen / 2 s	De BALLPICKER wordt automatisch opgeladen
2 korte bieptonen / 1 s	De BALLPICKER wordt manueel opgeladen en zal niet automatisch opnieuw aan de slag gaan

In de tweede tabel hieronder vindt u een overzicht van de bieptonen die u te horen krijgt op het oplaadstation dat met de begrenzingsdraad is verbonden. Op de achterzijde van het oplaadstation of eventueel het liftsysteem vindt u een drukknop met een ingebouwd LED-lichtje. Indien het LED-lichtje knippert, drukt u op deze knop en hoort u één of meerdere bieptonen (zie tabel hieronder).

Bieptonen op het oplaadstation

1 biepton	Het oplaadstation werkt correct
2 bieptonen	Roestvorming op de begrenzingsdraad
3 bieptonen	Breuk in de begrenzingsdraad
4 bieptonen	De BALLPICKER heeft zich sinds 3 uur niet meer op zijn oplaadstation ingekoppeld.

Tijdens het opladen van de BALLPICKER in het oplaadstation zullen er op de display van de BALLPICKER bepaalde berichten worden weergegeven. Een overzicht van deze displayberichten vindt u in de tabel hieronder.

Berichten op de display van de Ballpicker (tijdens opladen)

CR	Automatisch opladen
CM	Manueel opladen
AU	Optie 002 StatBlijven
A.HD	Stop / geprogrammeerde rustperiodes
A.BC	Stop / hete batterij
A.TB	Stop / te lage temperatuur

Daarnaast kunnen op de display van de BALLPICKER verschillende alarmberichten verschijnen die aangeven dat de BALLPICKER in een onvoorziene toestand is terechtgekomen.

Om de BALLPICKER opnieuw aan de slag te laten gaan, verwijzen we u naar het hoofdstuk “Problemen en oplossingen” verder in deze handleiding.

7. ONDERHOUD

De BALLPICKER mag dan wel een automatisch werkende golfballenraper zijn, ook deze robot heeft een dagelijks onderhoud nodig en dient minimaal 1x per jaar aan een grondig onderhoud te worden onderworpen om een optimale werking te kunnen blijven garanderen.

I. DAGELIJKS ONDERHOUD

Voor het dagelijks onderhoud van de BALLPICKER heeft u een compressor met blaasstuk, een spatel en een borsteltje nodig.

Opgelet : reinig de BALLPICKER nooit met een waterstraal.

Plaats de BALLPICKER verticaal en :

- Reinig de voorwielen van de Ballpicker.
- Reinig de verzamelrol.
- Verwijder de opgehoopte grasresten aan de binnenzijde van de achterwielen en reinig tevens de rubberen buitenbanden.
- Verwijder de afdekkap van de opvangbak achteraan de BALLPICKER en reinig de opvangbak.
- Plaats de afdekkap opnieuw perfect horizontaal op de opvangbak. Let er bij het terugplaatsen van de afdekkap goed op dat de 2 kabelhulzen correct op hun plaats komen te zitten.
- Breng 1x per week wat smeer aan op de eindschakelaars van de voorste zuiger van de WD40.

II. JAARLIJKS ONDERHOUD

We raden u aan de batterijen van uw BALLPICKER op het einde van elk golfseizoen maximaal op te laden alvorens de BALLPICKER op een droge en goed afgeschermd plaats weg te bergen.

Maak vervolgens een afspraak met uw dealer voor het winteronderhoud van uw BALLPICKER. De dealer zal de historiek van de BALLPICKER analyseren om te bepalen of de batterijen nog in goede staat verkeren, de motorreductoren smeren, de lagers controleren, de slijtgevoelige onderdelen (voorwielen en silentblocs) vervangen en de BALLPICKER grondig reinigen.

8. INSTALLATIE

Wij raden u aan de begrenzingsdraad van uw BALLPICKER door een professionele installateur te laten installeren. Hij beschikt immers over aangepast installatiemateriaal en de nodige kennis om onze producten correct te installeren. Indien u na de installatie van de begrenzingsdraad uw golfterrein wenst te vergroten, contacteert u uw dealer of installateur om de nodige wijziging(en) te komen uitvoeren. Enkel de dealer of installateur is bevoegd om dergelijke wijzigingen aan te brengen. Onze garantie vervalt in geval van problemen met uw BALLPICKER die zich voordoen nadat u zelf een wijziging aan de BALLPICKER heeft uitgevoerd.

9. PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN

Uw concessiehouder :

Serienummer :

BP _ _ - _ _ _ -B

BALLPICKER

Belrobotics SA - Avenue Lavoisier 16 B - B-1300 Wavre

Tel.: 0032 (0) 10 48 00 48 - Fax: 0032 (0) 10 48 00 49

e-mail: info@belrobotics.com

Site: www.belrobotics.com

Belrobotics NV - Industriepark - West 75 - B-9100 Sint Niklaas

Tel.: 0032 (0) 3 780 17 72 - Fax: 0032 (0) 10 48 00 49

e-mail: info@belrobotics.com

Site: www.belrobotics.com

